2023-02-13

ORDRE DE COMMERCE

Guilde : _____ _____

Chef de guilde : _____ Nom réel : _____

Courriel : _____ Téléphone : _____

CARAVANE MARCHANDE

Domaine départ : _____ Hex départ: _____

Sceau de commerce : _____

Domaine d'arrivé : _____ Hex d'arrivé : _____

Peut être mis dans une enveloppe cachetée avec l'ordre — Cumul de 20 hexagones par saison jusqu'à la saison Été

Nombre de cargaison : _____ (10 cargaison)

Coût :

Milice : _____ (2) Céréales : _____ (5)

Mains d'oeuvre : _____ (5) Bétails : _____ (5)

Influence _____ (10 influences)

10 influences de la région de départ si pas la ma même province d'affiliation de la guilde

COMMERCE MARITIME

Domaine départ : _____ Hex départ: _____

Nom du navire: _____

Type de navire: _____ (Caravelle ou galion)

Sceau de commerce : _____

Sceau maritime : _____

Domaine d'arrivé : _____ Hex d'arrivé : _____

Peut être mis dans une enveloppe cachetée avec l'ordre — 1 mer par saison jusqu'à la saison Été

Nombre de cargaison : _____ (10 ou 20)

Coût :

Combattants embarqués : _____ (2 ou 4) Victuailles : _____ (6 ou 24)

Marins : _____ (5 ou 20)

Influence _____ (10 influences)

10 influences de la région de départ si pas la ma même province d'affiliation de la guilde