



ENTRAVE - FAITES PLACE - EMPOISONNEMENT

Gilde : _____ Saison : _____
 Chef de guilde : _____ Nom réel : _____
 Courriel : _____ Téléphone : _____

ENTRAVE

Nom de l'armée ciblée: _____ Hex: _____
max 10 hex du repaire

Nom du repaire: _____

Coût: _____

Sceau(x) clandestin(s)
par 10 unités: _____

2 brigands par 10 unités _____

FAITES PLACE!

Nom de l'armée ciblée: _____ Hex: _____
max 10 hex du repaire

Nom du repaire: _____

Coût: _____

Sceau(x) clandestin(s)
par 10 unités : _____

2 brigands par 10 unités _____

EMPOISONNEMENT TERRESTRE OU MARITIME

Nom de l'armée ciblée
ou le nom du navire: _____ Hex
ou Hex côtier: _____
max 10 hex du repaire

Nom du repaire: _____

Coût: _____

Sceau clandestin: _____

1 poison de lame: _____ 25 sépiums: _____