



REPAIRES - Ajout - Abandonner - Création

Guilde : _____ Saison : _____
 Chef de guilde : _____ Nom réel : _____
 Courriel : _____ Téléphone : _____

Création du premier repaire

(Saison automne seulement)

Domaine: _____ Hex: _____
Province affiliée
 Sceau clandestin: _____
 Nom du repaire: _____
 Coût: _____
 2 brigands: _____

Ajout d'un nouveau repaire

(Saison automne seulement)

Domaine: _____ Hex: _____
max 25 hex d'un repaire
 Nom du repaire de départ: _____ Hex: _____
 Sceau clandestin: _____
 Nom du nouveau repaire: _____
 Coût: _____
 2 brigands : _____

Abandonner un repaire

Nom du domaine: _____ Hex: _____
 Nom du repaire: _____