



AVENTURE - ÉCLAIREUR

Guilde : _____ Saison: _____
 Chef de guilde : _____ Nom réel : _____
 Courriel : _____ Téléphone : _____

Aventure

Domaine : _____ Hex : _____

Sceau d'exploration : _____

Nom de la ou les nuisances
 combattues _____

Unités _____

Influence _____ (5 influences)

Si l'ordre est envoyé en dehors de la région d'affiliation de la guilde

Éclaireur

Domaine : _____ Hex : _____

Sceau d'exploration : _____

Nom de la ou les nuisances
 combattues _____

Unités _____ (1 tirailleur)

Influence _____ (5 influences)

Si l'ordre est envoyé en dehors de la région d'affiliation de la guilde