



APPRENDRE / LANCER UN SORT DE MAGIE - RÉSIDENCE

Guilde : _____ Saison: _____
 Chef de guilde : _____ Nom réel : _____
 Courriel : _____ Téléphone : _____

Apprendre un sort de magie

Sceau de magie : _____

Nom du mage : _____ Nom du mentor : _____

Si besoin

Nom du sort : _____ Domaine du lieu arcanique : _____

Coût mineur :

Coût majeur :

énergies :	2	3
scribes :	2	3
solars :	20	30
équipements :	2	3
pierres précieuses :	2	3

Lancer un sort de magie

Nom du sort : _____

Cible : _____ Hex : _____

Sceau de magie: _____

Nom du mage :

Domaine du lieu arcanique : _____ Hex : _____

Coût en énergie : _____

Prendre résidence

Prendre résidence : _____ Quitter sa résidence : _____

Sceau de Magie : _____ pas de sceaux

Nom du Mage : _____

Domaine : _____ Hex : _____