



HORAIRES POUR LA SEMAINE

Sécurité :

- Accueil : Permanence assurée 24 heures sur 24 à partir du vendredi 8 août (10h00)
- 1540 : Permanence assurée 24 heures sur 24 à partir du dimanche 10 août (9h00)
- Soigneurs : 24 heures sur 24 au dispensaire près de l'Accueil à partir du vendredi 8 août (10h00)
- Intervenant en prévention incendie : 24 heures sur 24 à partir du samedi 9 août (sur appel et présence à la Caserne de 23h00 à 6h00)
- Brigade communautaire : lundi au jeudi de 10h00 à 15h00 et 17h00 à 22h00 / vendredi de 8h00 à 22h00 / samedi de 10h00 à 15h00 et 17h00 à 22h00
- Vigie de nuit : dimanche au samedi de 21h00 à 3h00
- CALACS : mercredi de 10h00 à 15h00 / jeudi de 17h00 à 22h00
- Tandem : lundi au samedi de 18h00 à 24h00

Bloc sanitaire de l'Auberge :

- Carte d'accès en vente au Marché (6,00 \$CA) (forfaits disponibles)
- Ouverture en tout temps (24/7) avec fermeture temporaire lors des nettoyages

Blocs sanitaires du Faubourg :

- Paiement par lecteur de carte de crédit sur place (6,00 \$CA)
- Ouvert de 7h00 à 22h00 avec fermeture temporaire lors de la maintenance (lorsque requis)

Déchets, consignes et recyclage :

- Dépôt en jeu (Farfouilleurs) : lundi au samedi de 11h00 à 12h00 au Préau du Faubourg
- Collecte des consignes sur tout le site : lundi au samedi entre 14h00 et 16h00
- Collecte des déchets des **secteurs identifiés** : lundi au samedi entre 10h00 et 14h00
- Dépôt des déchets par les participants des **autres secteurs** dans les conteneurs directement
- Dépôt du recyclage par tous les participants dans le conteneur au stationnement P1

Marché en Haute Ville : vendredi 8 août : fermé / samedi 9 août de 8h00 à 16h00 / dimanche 10 août au samedi 16 août de 8h00 à 20h00 / dimanche 17 août de 8h00 à 13h00

Auberge en Haute Ville : Arrivée hâtive : fermé / Dimanche au jeudi de 16h00 à 22h00 / vendredi 15 août de 11h00 à 22h00 / samedi 16 août de 16h00 à 22h00

Vieille Taverne en Vieille Ville : Arrivée hâtive : fermé / Dimanche au samedi de 11h30 à minuit

Rencontres avec les Maîtres de jeu :

Vérifier les horaires pour chaque sphère dans le [Document Jeu de la Grande Bataille de Bicolline](#)

* *Activité réservée aux participants de 16 ans et plus*

VENDREDI 8 AOÛT (ARRIVÉE HÂTIVE)

Accès au site (inscriptions et accueil) : 10h00 à 18h00

Navette vers le stationnement P0 : 10h00 à 18h00

Permanence 24 heures sur 24 à l'Accueil (dès 10h00)

Soigneurs 24 heures sur 24 au dispensaire (dès 10h00)

SAMEDI 9 AOÛT (ARRIVÉE HÂTIVE)

Accès au site (inscriptions et accueil) : 10h00 à 18h00

Navette vers le stationnement P0 : 10h00 à 18h00

Permanence 24 heures sur 24 à l'Accueil

Soigneurs 24 heures sur 24 au dispensaire

Intervenant en prévention incendie à la Caserne de 23h00 à 6h00

DIMANCHE 10 AOÛT

Accès au site (inscriptions et accueil) : 9h00 à 20h00

Navette vers le stationnement P0 : 9h00 à 20h00

Permanence 24 heures sur 24 à l'Accueil et au 1540

Soigneurs 24 heures sur 24 au dispensaire

Intervenant en prévention incendie à la Caserne de 23h00 à 6h00

Vigie de nuit sur le site de 21h00 à 3h00

12h00 à 16h00 – Greffes

Banque de l'Hippocampe

13h00 à 17h00 – Homologation (mobile, fixe)

Comptoir d'homologation

21h45 – Spectacle d'ouverture

Fosse aux monstres



LUNDI 11 AOÛT

Accès au site (inscriptions et accueil) : 10h00 à 18h00
Navette vers le stationnement P0 : 10h00 à 18h00
Comptoir d'information en Haute Ville : 9h00 à 16h00

Permanence 24 heures sur 24 à l'Accueil et au 1540 / Soigneurs 24 heures sur 24 au dispensaire
Intervenant en prévention incendie à la Caserne de 23h00 à 6h00
Brigade communautaire sur le site de 10h00 à 15h00 et 17h00 à 22h00
Tandem sur le site de 18h00 à 24h00 / Vigie de nuit sur le site de 21h00 à 3h00

ACTIVITÉS JEUNESSE (15 ans et moins)

9h30 à 10h00 – Heure du conte
2 à 9 ans, activité parent-enfant
Clos des flos
10h00 à 12h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois
10h15 à 11h45 – Camp des pages
4 à 9 ans, activités parent-enfant
Clos des flos
13h00 à 16h00 – Maquillage pour enfants
Comptoir ambulant qui parcourt le site
14h00 à 16h00 – Camp des pages
4 à 9 ans, activités parent-enfant
Clos des flos
14h00 à 16h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois

JEU

9h00 à 12h00 – Échoppe d'herboristerie
Herboristerie sur l'Allée marchande
9h00 à 12h00 – Quêtes d'exploration
2^e étage de la Banque de l'Hippocampe
9h00 à 17h00 – Quêtes magiques et occultes
Tour de magie et d'occultisme
10h00 à 12h00 – Quêtes artistiques
Bureau du Patron en Vieille Ville
10h00 à 12h00 – Thé théologique
Sous-sol de l'Auberge
10h30 à 12h30 – Quêtes politiques (distribution)
2^e étage du bâtiment Tarkasis (près de l'Auberge)

JEU (suite)

12h00 à 16h00 – Greffes
Banque de l'Hippocampe
12h00 à 16h00 – Bureau du Patron
Bureau du Patron en Vieille Ville
12h00 à 18h00 – Grandes Archives
Grandes Archives
13h00 à 17h00 – Choc des Amiraux (inscription req.)
2^e étage de la Banque de l'Hippocampe
14h30 à 16h30 – Procès Friedrich Drei Von Shließen
Fosse aux monstres
16h00 à 17h30 – Cocktail des ambassadeurs
(sur invitation seulement)
Sous-sol de l'Auberge
17h00 à 19h00 – Compagnie des héros
(inscriptions)
2^e étage du bâtiment Tarkasis (près de l'Auberge)
19h00 à 21h00 – Verve spontanée
(tournoi d'improvisation)
Lice de Trollball

COMBAT (16 ans et plus)

9h00 à 10h00 – Homologation (machines de guerre)
9h00 à 17h00 – Homologation (mobile, fixe)
Comptoir d'homologation
13h00 à 14h00 – Escarmouche : Caravane*
Vallon
14h30 à 16h00 – Escarmouche : Archers en renfort*
Boisé (partie nord-est)

TOURNOIS (16 ans et plus)

10h00 à 13h00 – Artillerie* (machines homologuées)
Plaine au nord du Fort
10h00 à 12h30 – Cercle de Loren*
(inscription requise)
Place des tournois, inscription de 9h00 à 10h00
10h00 à 13h00 – Trollball* (ligue amicale)
(préinscription requise)
Lice de Trollball
10h00 à 18h00 – Combat d'archers*
Champ près du Quartier Marchand
11h00 à 14h00 – Défi Cutpurse* (inscriptions)
Vieille Taverne
Le tournoi se déroule en continu du lundi 11 août
14h00 au vendredi 14 août 9h00
12h30 à 17h30 – Francs archers*
(inscription requise)
Place des tournois, inscriptions de 9h00 à 10h00
14h00 à 16h00 – Campement décorum
(préinscription requise)
Campement des guildes préinscrites
14h00 à 18h00 – Trollball* (préinscription requise)
Lice de Trollball

VIE DU DUCHÉ (et autres activités)

Sur réservation – Atelier de forge (\$) (17 ans +)
(inscription requise)
Forge, atelier de deux heures
Sur réservation – Ateliers de maroquinerie (\$) (enfants et adultes) (inscription requise)
Au kiosque de Foxes and Ravens (Allée marchande)

VIE DU DUCHÉ (suite)

8h00 à 12h00 et 14h00 à 18h00 –
Atelier de sculpture (\$) (inscription requise)
Au kiosque d'AlamaindAlin (Allée marchande)
9h00 à 10h00 – Classe de maître Trollball*
Lice de Trollball
10h00 à 11h00 – Classe de maître Guérisseur*
Grandes Archives
10h00 à 12h00 – Atelier Bico 101 (30 minutes)
Comptoir d'information en Haute Ville
11h00 à 12h00 – Classe de maître Calligraphie*
Grandes Archives
11h00 à 12h00 – Classe de maître Règles combat*
Fosse aux monstres
11h00 à 16h00 – Spectacle des Tritons joufflus
Prestations ambulantes sur le site
11h30 à 13h30 – Rassemblement des hobbits
Devant la scène principale en Vieille Ville
13h00 à 14h00 – Classes de maître Archer*/Épéiste*
Lice de Trollball
13h00 à 14h00 – Classe de maître Géopolitique*
Parvis de la Banque de l'Hippocampe
13h00 à 14h00 – L'herboristerie enchantée
Départ du balcon de l'Auberge
13h00 à 14h30 – L'Échange des atours*
(16 ans et plus)
Sous-sol de l'Auberge
14h00 à 15h00 – Atelier de baladi
Devant la scène principale en Vieille Ville
21h30 – Spectacle d'Ulfhednar
Scène principale en Vieille Ville



MARDI 12 AOÛT

Accès au site (inscriptions et accueil) : 10h00 à 18h00

Navette vers le stationnement P0 : 10h00 à 18h00

Comptoir d'information en Haute Ville : 9h00 à 16h00

Permanence 24 heures sur 24 à l'Accueil et au 1540

Soigneurs 24 heures sur 24 au dispensaire

Intervenant en prévention incendie à la Caserne de 23h00 à 6h00

Brigade communautaire sur le site de 10h00 à 15h00 et 17h00 à 22h00

Tandem sur le site de 18h00 à 24h00

Vigie de nuit sur le site de 21h00 à 3h00

ACTIVITÉS JEUNESSE (15 ans et moins)

9h30 à 10h00 – Heure du conte

2 à 9 ans, activité parent-enfant

Balcon de l'Auberge

10h00 à 12h00 – Camp des écuyers

10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois

10h15 à 11h45 – Camp des pages

4 à 9 ans, activités parent-enfant

Balcon de l'Auberge

13h00 à 16h00 – Maquillage pour enfants

Comptoir ambulant qui parcourt le site

14h00 à 16h00 – Camp des pages

4 à 9 ans, activités parent-enfant

Clos des flos

14h00 à 16h00 – Camp des écuyers

10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois

19h00 à 20h00 – Camp des écuyers

10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois

JEU

9h00 à 12h00 – Échoppe d'herboristerie

Herboristerie sur l'Allée marchande

9h00 à 12h00 – Quêtes d'exploration

2^e étage de la Banque de l'Hippocampe

9h00 à 17h00 – Quêtes magiques et occultes

Tour de magie et d'occultisme

10h00 à 12h00 – Quêtes artistiques

Bureau du Patron en Vieille Ville

10h00 à 12h30 – Greffes

Banque de l'Hippocampe

10h30 à 12h30 – Quêtes politiques (gains)

2^e étage du bâtiment Tarkasis (près de l'Auberge)

12h00 à 16h00 – Bureau du Patron

Bureau du Patron en Vieille Ville

12h00 à 18h00 – Grandes Archives

Grandes Archives

19h00 à 21h00 – Verve spontanée

(tournoi d'improvisation)

Lice de Trollball

20h00 à 22h00 – Concert des bardes

Auberge

21h00 à 22h00 – Encan surnaturel

Grandes Archives

TOURNOIS (16 ans et plus)

9h00 à 12h00 – Échecs du Baron*

Sous-sol de l'Auberge

10h00 à 12h30 – Gladiateurs*

Fosse aux monstres

10h00 à 12h00 – Endurance du guerrier*

Place des tournois

10h00 à 12h00 – Trollball* (préinscription requise)

Lice de Trollball

19h00 à 20h30 – Pétanques*

Fosse aux monstres

COMBAT (16 ans et plus)

9h00 à 10h00 – Homologation (machines de guerre)

9h00 à 13h00 – Homologation (fixe)

Comptoir d'homologation

13h00 à 15h30 – Grande Bataille du mardi*

Déploiement au Fort à 13h00

Affrontements de 14h00 à 15h30

VIE DU DUCHÉ (et autres activités)

Sur réservation – Atelier de forge (\$) (17 ans +)

(inscription requise)

Forge, atelier de deux heures

Sur réservation – Ateliers de maroquinerie (\$) (enfants et adultes) (inscription requise)

Au kiosque de Foxes and Ravens (Allée marchande)

8h00 à 12h00 et 14h00 à 18h00 –

Atelier de sculpture (\$) (inscription requise)

Au kiosque d'AlamaïndAlin (Allée marchande)

10h00 à 11h00 – Classe de maître Stratège

Grandes Archives

10h00 à 15h00 – Escouade des Ambassadeurs

Ambulante près des babillards d'affichage

11h00 à 11h30 – Atelier d'entretien de fourrure

(inscription requise)

Au kiosque de GN fourrure QC (Allée marchande)

11h00 à 16h00 – Spectacle des Tritons joufflus

Prestations ambulantes sur le site

21h30 – Spectacle d'Astheur

Scène principale en Vieille Ville



MERCREDI 13 AOÛT

Accès au site (inscriptions et accueil) : 10h00 à 18h00

Navette vers le stationnement P0 : 10h00 à 18h00

Comptoir d'information en Haute Ville : 9h00 à 16h00

Permanence 24 heures sur 24 à l'Accueil et au 1540 / Soigneurs 24 heures sur 24 au dispensaire
Intervenant en prévention incendie à la Caserne de 23h00 à 6h00 / CALACS sur le site de 10h00 à 15h00
Brigade communautaire sur le site de 10h00 à 15h00 et 17h00 à 22h00
Tandem sur le site de 18h00 à 24h00 / Vigie de nuit sur le site de 21h00 à 3h00

ACTIVITÉS JEUNESSE (15 ans et moins)

- 9h30 à 10h00 – Heure du conte
2 à 9 ans, activité parent-enfant
Clos des flos
- 10h00 à 12h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois
- 10h15 à 11h45 – Camp des pages
4 à 9 ans, activités parent-enfant
Clos des flos
- 13h00 à 16h00 – Maquillage pour enfants
Comptoir ambulant qui parcourt le site
- 14h00 à 16h00 – Camp des pages
4 à 9 ans, activités parent-enfant
Balcon de l'Auberge
- 14h00 à 16h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois
- 19h00 à 20h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois

TOURNOIS (16 ans et plus)

- 10h00 à 16h00 – Fines lames*
(préinscription ou inscription requise)
Fosse aux monstres, inscriptions de 9h30 à 10h00
- 10h00 à 12h00 – Tactika* (préinscription requise)
Place des tournois
- 10h00 à 18h00 – Combat d'archers*
Champ près du Quartier Marchand
- 10h00 à 18h00 – Trollball* (préinscription requise)
Lice de Trollball
- 9h00 à 13h00 – Échecs du Baron*
Sous-sol de l'Auberge

TOURNOIS (suite)

- 13h00 à 16h00 – Cercle de Loren*
(inscription requise)
Place des tournois, inscriptions lundi de 9h00 à 10h00
- 13h00 à 15h00 – Course de Kroft*
Départ en face du balcon de l'Auberge
- 14h00 à 16h00 – Campement décorum
(préinscription requise)
Campement des guildes préinscrites
- 16h00 à 17h00 – Francs archers*
Place des tournois
- 19h00 à 20h30 – Pétanques*
Fosse aux monstres
- 20h30 à 23h30 – Tournoi des assassins*
(inscription requise)
Lice de Trollball, inscriptions de 20h00 à 20h30

JEU

- 9h00 à 12h00 – Échoppe d'herboristerie
Herboristerie sur l'Allée marchande
- 9h00 à 12h00 – Quêtes d'exploration
2^e étage de la Banque de l'Hippocampe
- 9h00 à 17h00 – Quêtes magiques et occultes
Tour de magie et d'occultisme
- 10h00 à 12h00 – Quêtes artistiques
Bureau du Patron en Vieille Ville
- 10h30 à 12h30 – Quêtes politiques (distribution)
2^e étage du bâtiment Tarkasis (près de l'Auberge)
- 12h00 à 16h00 – Greffes
Banque de l'Hippocampe

JEU (suite)

- 12h00 à 16h00 – Bureau du Patron
Bureau du Patron en Vieille Ville
- 12h00 à 18h00 – Grandes Archives
Grandes Archives
- 15h00 à 16h00 – Enchères
Parvis de la Banque de l'Hippocampe
- 13h00 à 17h00 – Choc des Amiraux (inscription req.)
2^e étage de la Banque de l'Hippocampe
- 17h00 à 19h00 – Conclave des nains
(réservé aux nains seulement)
Sous-sol de l'Auberge
- 19h00 à 21h00 – Verve spontanée
(tournoi d'improvisation)
Lice de Trollball

COMBAT (16 ans et plus)

- 9h00 à 13h00 – Homologation (fixe)
- 10h00 à 11h30 – Homologation (machines de guerre)
Comptoir d'homologation
- 13h00 à 14h00 – Escarmouche : Caravane*
Vallon
- 14h30 à 16h00 – Escarmouche : Soutien de mercenaires*
Boisé (partie nord-est)

VIE DU DUCHÉ (et autres activités)

- Sur réservation – Atelier de forge (\$) (17 ans +)
(inscription requise)
Forge, atelier de deux heures

VIE DU DUCHÉ (suite)

- Sur réservation – Ateliers de maroquinerie (\$) (enfants et adultes) (inscription requise)
Au kiosque de Foxes and Ravens (Allée marchande)
- 8h00 à 12h00 et 14h00 à 18h00 –
Atelier de sculpture (\$) (inscription requise)
Au kiosque d'AlamaïndAlin (Allée marchande)
- 10h00 à 11h00 – Classe de maître Marchand*
Grandes Archives
- 10h00 à 15h00 – Escouade des Ambassadeurs
Ambulante près des babillards d'affichage
- 11h00 à 12h00 – Classe de maître Archéologie et histoire ancienne I* (préinscription requise)
Grandes Archives
- 11h00 à 11h30 – Atelier d'entretien de fourrure
(inscription requise)
Au kiosque de GN fourrure QC (Allée marchande)
- 11h00 à 16h00 – Spectacle des Tritons joufflus
Prestations ambulantes sur le site
- 13h30 à 16h30 – Tournoi des cœurs (18 ans et plus)
Sous-sol de l'Auberge
- 14h00 à 16h00 – Concours d'art culinaire*
(inscription requise)
Tonnellerie (près de l'Auberge)
- 16h00 à 17h00 – Concours de pilosité*
Campement de l'Ordo Cervi
- 19h30 à 20h30 – Drag-on-the-Colline*
Scène principale en Vieille Ville
- 21h30 – Spectacle de Bedlam Boys
Scène principale en Vieille Ville



JEUDI 14 AOÛT

Accès au site (inscriptions et accueil) : 9h00 à 20h00
Navette vers le stationnement P0 : 9h00 à 20h00
Comptoir d'information en Haute Ville : 9h00 à 16h00

Permanence 24 heures sur 24 à l'Accueil et au 1540
Soigneurs 24 heures sur 24 au dispensaire
Intervenant en prévention incendie à la Caserne de 23h00 à 6h00
Brigade communautaire sur le site de 10h00 à 15h00 et 17h00 à 22h00
CALACS sur le site de 17h00 à 22h00
Tandem sur le site de 18h00 à 24h00
Vigie de nuit sur le site de 21h00 à 3h00

ACTIVITÉS JEUNESSE (15 ans et moins)

9h30 à 10h00 – Heure du conte
2 à 9 ans, activité parent-enfant
Balcon de l'Auberge

10h00 à 12h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois

10h15 à 11h45 – Camp des pages
4 à 9 ans, activités parent-enfant
Balcon de l'Auberge

13h00 à 16h00 – Maquillage pour enfants
Comptoir ambulant qui parcourt le site

14h00 à 16h00 – Camp des pages
4 à 9 ans, activités parent-enfant
Clos des flos

14h00 à 16h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois

19h00 à 20h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois

JEU

9h00 à 12h00 – Échoppe d'herboristerie
Herboristerie sur l'Allée marchande

9h00 à 12h00 – Quêtes d'exploration
2^e étage de la Banque de l'Hippocampe

9h00 à 17h00 – Quêtes magiques et occultes
Tour de magie et d'occultisme

10h00 à 12h00 – Quêtes artistiques
Bureau du Patron en Vieille Ville

10h00 à 12h30 – Greffes
Banque de l'Hippocampe / Auberge (sous-sol)

10h30 à 12h30 – Quêtes politiques (gains)
2^e étage du bâtiment Tarkasis (près de l'Auberge)

12h00 à 16h00 – Bureau du Patron
Bureau du Patron en Vieille Ville

12h00 à 18h00 – Grandes Archives
Grandes Archives

19h00 à 21h00 – Soirée de poésie
Balcon de l'Auberge

19h30 à 20h30 – Bal des mécènes
Devant la Scène principale en Vieille Ville

20h00 à 23h00 – Tripot
Sous-sol de l'Auberge

TOURNOIS (16 ans et plus)

10h00 à 12h00 – Combat d'archers*
Champ près du Quartier Marchand

10h00 à 12h30 – Champions*
Fosse aux monstres

10h00 à 12h00 – Tactika* (préinscription requise)
Place des tournois

10h00 à 12h00 – Trollball* (préinscription requise)
Lice de Trollball

19h00 à 20h30 – Pétanques*
Fosse aux monstres

COMBAT (16 ans et plus)

9h00 à 13h00 – Homologation (fixe)
Comptoir d'homologation

13h00 à 15h30 – Grande Bataille du jeudi*
Déploiement au Vallon à 13h00
Affrontements de 14h00 à 15h30

VIE DU DUCHÉ (et autres activités)

Sur réservation – Atelier de forge (\$) (17 ans +)
(inscription requise)
Forge, atelier de deux heures

Sur réservation – Ateliers de maroquinerie (\$) (enfants et adultes) (inscription requise)
Au kiosque de Foxes and Ravens (Allée marchande)

8h00 à 12h00 et 14h00 à 18h00 –
Atelier de sculpture (\$) (inscription requise)
Au kiosque d'AlamaindAlin (Allée marchande)

10h00 à 15h00 – Escouade des Ambassadeurs
Ambulante près des babillards d'affichage

11h00 à 11h30 – Atelier d'entretien de fourrure
(inscription requise)
Au kiosque de GN fourrure QC (Allée marchande)

11h00 à 13h00 – Cercle de lecture*
Sous-sol de l'Auberge

11h00 à 16h00 – Spectacle des Tritons joufflus
Prestations ambulantes sur le site

20h00 à 21h00 – Trollball de nuit*
Lice de Trollball

21h30 – Spectacle de Bouleau Jaune
Scène principale en Vieille Ville



VENDREDI 15 AOÛT

Accès au site (inscriptions et accueil) : 9h00 à 20h00

Départ de la Journée Découverte jusqu'à minuit, aucune navette requise

Navette vers le stationnement P0 : 9h00 à 20h00

Comptoir d'information en Haute Ville : 9h00 à 18h00

Permanence 24 heures sur 24 à l'Accueil et au 1540
Soigneurs 24 heures sur 24 au dispensaire
Intervenant en prévention incendie à la Caserne de 23h00 à 6h00
Brigade communautaire sur le site de 8h00 à 22h00
Tandem sur le site de 18h00 à 24h00
Vigie de nuit sur le site de 21h00 à 3h00

ACTIVITÉS JEUNESSE (15 ans et moins)

9h30 à 10h00 – Heure du conte
2 à 9 ans, activité parent-enfant
Clos des flos

10h00 à 12h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois

10h00 à 12h00 – Maquillage pour enfants
Balcon de l'Auberge

10h00 à 16h00 – Camp des pages
4 à 9 ans, activités parent-enfant
Clos des flos

13h00 à 16h00 – Maquillage pour enfants
Comptoir ambulant qui parcourt le site

14h00 à 16h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois

COMBAT (16 ans et plus)

9h00 à 17h00 – Homologation (fixe)
Comptoir d'homologation

13h00 à 14h30 – Escarmouche : Règlement de comptes!*

Intérieur du Fort, Spectateurs autorisés

14h30 à 16h00 – Escarmouche : Place au spectacle!*

Extérieur du Fort, Spectateurs autorisés

TOURNOIS (16 ans et plus)

9h00 à 10h00 – Défi Cutpurse* (décompte)
Vieille Taverne

9h00 à 12h00 – Chasse de Kroft*
Départ du balcon de l'Auberge

10h00 à 12h00 – Tactika* (finales)
(préinscription requise)
Place des tournois

9h00 à 16h00 Échecs du Baron* (finales)
Sous-sol de l'Auberge

10h00 à 18h00 – Trollball* (finales)
(préinscription requise)
Lice de Trollball

10h00 à 18h00 – Combat d'archers*
Champ près du Quartier Marchand

19h00 à 20h00 – Remise de prix
Fosse aux monstres

JEU

9h00 à 12h00 – Échoppe d'herboristerie
Herboristerie sur l'Allée marchande

9h00 à 12h00 – Quêtes d'exploration
2^e étage de la Banque de l'Hippocampe

9h00 à 17h00 – Quêtes magiques et occultes
Tour de magie et d'occultisme

10h00 à 12h00 – Quêtes artistiques (gains)
Bureau du Patron en Vieille Ville

JEU (suite)

10h30 à 12h30 – Quêtes politiques (distribution)
2^e étage du bâtiment Tarkasis (près de l'Auberge)

11h00 à 16h00 – Greffes
Banque de l'Hippocampe / Auberge (sous-sol)

12h00 à 13h00 – Élections maritimes
(réservées aux Amiraux)
2^e étage de la Banque de l'Hippocampe

12h00 à 16h00 – Bureau du Patron
Bureau du Patron en Vieille Ville

12h00 à 18h00 – Grandes Archives
Grandes Archives

13h00 à 17h00 – Choc des Amiraux
(inscription requise)
2^e étage de la Banque de l'Hippocampe

VIE DU DUCHÉ (et autres activités)

Sur réservation – Atelier de forge (\$) (17 ans +)
(inscription requise)
Forge, atelier de deux heures

Sur réservation – Ateliers de maroquinerie (\$) (enfants et adultes) (inscription requise)
Au kiosque de Foxes and Ravens (Allée marchande)

10h00 à 11h00 – Classe de maître
Ton costume, ton rôle*
Grandes Archives

10h00 à 12h00 – Atelier de henné (\$) (inscription requise)
Au kiosque de CorpSage (Allée marchande)

VIE DU DUCHÉ (suite)

10h30 à 13h00 – Atelier Bico 101 (30 minutes)
Comptoir d'information en Haute Ville

11h00 à 12h00 – Classe de maître Archéologie et histoire ancienne II* (préinscription requise)
Grandes Archives

11h00 à 16h00 – Spectacle des Tritons joufflus
Prestations ambulantes sur le site

12h00 à 16h00 – Dégustation de la Miellerie King
Marché

12h30 à 13h30 – Aventures et jeux (drag pour tous)
Départ du Clos des flos

13h00 à 14h00 – Chasse aux œufs des Magpies
Départ de la Tour de magie et d'occultisme

14h00 à 15h30 – Spectacle Trop Loin d'Irlande
Balcon de l'Auberge

14h00 à 17h00 – Spectacle Sytar Polson
Prestations ambulantes sur le site

16h00 à 17h00 – Spectacle Les bons drilles
Devant la Scène principale en Vieille Ville

20h30 à 21h30 – Yorick Blood Sport Game
Fosse aux monstres

21h30 à 22h00 – Spectacle de feu
Fosse aux monstres

22h00 – Spectacle de Svarica et Sang-Vertus
Scène principale en Vieille Ville



SAMEDI 16 AOÛT

Accès au site (inscriptions et accueil) : Fermé

Débarcadère : Fermé

Navette vers le stationnement P0 : 10h00 à 18h00

Permanence 24 heures sur 24 à l'Accueil et au 1540

Soigneurs 24 heures sur 24 au dispensaire

Intervenant en prévention incendie de 23h00 à 6h00 à la Caserne

Brigade communautaire sur le site de 10h00 à 15h00 et 17h00 à 22h00

Tandem sur le site de 18h00 à 24h00

Vigie de nuit sur le site de 21h00 à 3h00

ACTIVITÉS JEUNESSE (15 ans et moins)

9h30 à 10h00 – Heure du conte

2 à 9 ans, activité parent-enfant

Clos des flos

10h00 à 12h00 – Camp des écuyers

10 à 15 ans, *Départ de la Place des tournois*

10h15 à 11h45 – Camp des pages

4 à 9 ans, activités parent-enfant

Clos des flos

13h00 à 16h00 – Maquillage pour enfants

Comptoir ambulant qui parcourt le site

14h00 à 16h00 – Camp des écuyers

10 à 15 ans, *Départ de la Place des tournois*

JEU

9h00 à 12h00 – Quêtes d'exploration

2^e étage de la Banque de l'Hippocampe

9h00 à 12h00 – Quêtes magiques et occultes

Tour de magie et d'occultisme

10h00 à 12h30 – Greffes

Banque de l'Hippocampe / Auberge (sous-sol)

10h30 à 12h30 – Quêtes politiques (gains)

2^e étage du bâtiment Tarkasis (près de l'Auberge)

COMBAT (16 ans et plus)

9h00 à 13h00 – Homologation (fixe)

Comptoir d'homologation

12h30 à 16h00 – Grande Bataille du samedi*

Déploiement au Fort à 12h30

Chapitre 1 de 13h30 à 14h10

Chapitre 2 de 14h20 à 16h00

VIE DU DUCHÉ (et autres activités)

Sur réservation – Atelier de forge (\$) (17 ans +)

(inscription requise)

Forge, atelier de deux heures

Sur réservation – Ateliers de maroquinerie (\$) (enfants et adultes) (inscription requise)

Au kiosque de Foxes and Ravens (Allée marchande)

11h00 à 16h00 – Spectacle des Tritons joufflus

Prestations ambulantes sur le site

20h00 à 21h00 – Soirée d'appréciation

des volontaires

Auberge

21h30 – Spectacle des Einherjars

Scène principale en Vieille Ville

DIMANCHE 17 AOÛT

Accès au site en voiture (départ) : 8h00 à 15h00

Navette vers le stationnement P0 : 8h00 à 15h00

Soigneurs au dispensaire près de l'Accueil