

# La Veillée de Thaïs de Solmirele

SOIRÉE THÉMATIQUE



15 et 22 novembre 1025



DUCHÉ DE BICOLLINE

®





# La Veillée de Thaïs de Solmiracle

## *La Veillée de Thaïs de Solmiracle*

*Retirée dans les appartements privés d'un ancien hôtel particulier, Thaïs de Solmiracle vit ses derniers instants. Philanthrope, mécène et figure marquante des cercles artistiques et de collectionneurs, elle est aujourd'hui clouée à l'étage de l'auberge qu'elle a fait aménager, affaiblie par un mal que nul apothicaire n'a su guérir. Certains parlent d'une maladie implacable, beaucoup murmurent, à voix basse, qu'un poison aurait pu sceller son sort. Mais peu importe l'origine : la fin approche, et avec elle, l'heure du jugement.*

*Sans foi ni clergé tout au long de sa vie, Thaïs cherche désormais à sauver ce qui peut l'être; son âme.*

*Dans un geste aussi rare que solennel, elle ouvre les portes de l'un de ses fameux salons artistiques, jadis réservés aux élites, à celles et ceux qui prétendent parler au nom du sacré. Représentants de croyances, lettrés et dévots sont ainsi conviés à ce qui pourrait être sa dernière veillée.*

*Mais Thaïs, fidèle à son amour pour la beauté, l'extravagance, et la démesure, ne se contente pas de simples prières. Elle s'attend à recevoir ses invités dans toute la splendeur de leurs atours. Elle exige plus que des paroles. Elle attend des invités parés de toilettes extraordinaires, des rituels flamboyants et des manifestations d'art à profusion.*

*Elle cherche à discerner, parmi les voix du divin, à qui confier son salut. Et dans le même souffle, à remettre sa précieuse collection à ceux qui sauront la préserver, non seulement dans sa forme, mais dans son sens. Car l'art, pour elle, fut toujours plus qu'un plaisir; il représente l'expression de l'âme humaine, et peut-être, une passerelle vers l'éternité... avant la tombée du rideau.*





# La Veillée de Thaïs de Solmiracle

## Description de l'événement

**La Veillée de Thaïs de Solmiracle** est une soirée thématique conçue pour des joueurs désirant participer à un événement de jeu de rôle festif. Chacune des deux tenues de l'activité, soit les 15 et 22 novembre 2025, est limitée à 200 participants et se déroulera de la même façon, c'est-à-dire légèrement scénarisée en impliquant la présence de certains personnages non joueurs, étant chacun la source de diverses missions, quêtes ou activités.

## Participation

Puisque l'espace est limité et afin de mieux refléter les besoins des guildes détenant des sceaux artistiques ou de croyance, l'inscription fonctionne ainsi :

### Inscription VIP

Les guildes détenant des sceaux dans les sphères Artistique ou Croyance bénéficieront d'un accès VIP prioritaire.

Chaque sceau donne droit à 2 places VIP pour l'ensemble des soirées. **Les places d'une guilde doivent aller à des membres de la guilde et ne peuvent être transférées.**

**Chaque guilde est responsable d'arranger qui va prendre les places de la guilde.** Si un membre de votre guilde a pris la place de quelqu'un d'autre, aucune place supplémentaire ne sera attribuée.

**Pas besoin d'envoyer de courriel**, simplement vous inscrire, chaque guilde a déjà un nombre d'inscriptions maximum correspondant à son nombre de sceaux.

Exemple : une guilde possédant deux sceaux de Croyance et un sceau Artistique obtiendra 6 places VIP au total (et non pas 6 places par soirée).

**La période d'inscription VIP se déroulera du jeudi 30 octobre à 13h00 jusqu'au dimanche 9 novembre à minuit. Cette inscription couvre les deux événements.**

### Inscription générale

Si des places demeurent disponibles suite aux inscriptions VIP :

Pour la soirée du 15 novembre, l'inscription générale aura lieu du 10 au 14 novembre.

Pour la soirée du 22 novembre, elle se tiendra du 10 au 21 novembre.

Comme il s'agit de la même activité au niveau de l'animation, **aucun participant ne sera autorisé à s'inscrire aux deux événements.**





# La Veillée de Thaïs de Solmiracle

## Déroulement de l'événement

### Accueil – dès 16h00

Les participants sont attendus au débarcadère de l'Auberge de Bicolline dès 16h00 le jour de l'événement. Il est demandé de se stationner dans le stationnement P1 de l'autre côté de la rue à l'exception des propriétaires de stationnements de cession.

L'accueil et autres formalités se feront au bâtiment d'accueil du Duché de Bicolline (1480 Chemin Principal, St Mathieu du Parc, QC G0X 1N0). Les portes de l'Auberge n'ouvriront qu'à 17h00.

### Ouverture des portes de l'Auberge – 17h00

Malgré que les portes de l'Auberge n'ouvrent qu'à 17h00 pour l'activité, il sera possible pour les cessionnaires désirant passer la nuit sur le site et qui sont muni de leur bracelet d'activité, d'aller porter du matériel à leurs bâtiments entre 16h00 et 17h00. Ceci dit, **aucun véhicule ne sera permis sur le site du Duché de Bicolline le jour de l'événement.**

### Animation, quêtes et opportunités d'affaires - 17h00 à 23h00

Tout au long de la soirée, divers personnages pourraient avoir besoin de vos services, tout comme vous pourriez également nécessiter certaines informations dont ils disposent dans le but de vous enrichir... À vous d'explorer l'auberge de Thaïs de Solmiracle et ses environs pour découvrir la faune locale ainsi que les opportunités d'affaires qu'elle recèle.

### Fermeture du débit de boisson - 3h00

Les activités jeu sont prévues pour se terminer vers 23h00, par contre il sera possible de continuer la fête jusqu'à la fermeture de l'auberge à 3h00.





# La Veillée de Thaïs de Solmiracle

## Règles particulières – *Soirée thématique*

### ZONE SANS COMBATS

Lors d'une soirée thématique, le combat est interdit sur l'ensemble du terrain et du village de Bicolline, notamment dans l'Auberge, tout comme lors d'une ducasse. La violence simple ne saurait être la solution à une altercation. Les armes peuvent être utilisées dans des scènes de jeu sur une base mutuellement consensuelle, mais dans les faits, tout coup d'arme peut simplement être ignoré et considéré comme étant invalide.

Il n'y aura pas de "monstres errants" pouvant être défaits par les armes. **Il ne s'agit pas d'un scénario spécial.**

Il pourrait être possible de s'en prendre à certains PNJ grâce à certaines armes particulières, sortilèges ou quêtes. Des éléments explicites et clairs révéleront cette possibilité aux joueurs concernés au cours de l'activité. **Il est inutile pour les participants d'apporter armes (même magiques ou argentées) et armures.**

### Actes criminels

Les actes criminels réels tels que le vol, les cambriolages et l'effraction sont strictement interdits. Cependant, certaines quêtes peuvent impliquer la simulation d'activités illicites ou même d'actes de violence. Des consignes officielles qui détaillent les limites seront remises aux participants impliqués. En résumé, à moins d'avoir reçu une quête particulière, balisant la possibilité de commettre des actes renégats, le vol de matériel jeu (incluant les bourses, coffres, solars, lots, cartes et objets appartenant à d'autres participants ou à l'organisation) est interdit et ne fait pas partie du jeu admis à Bicolline.

Sans équivoque, tout objet "voleable" ou autrement constituant une cible valide pour une quête ou une autre sera identifié physiquement avec des collants d'homologation ou équivalent.

Toute effraction est interdite : il est interdit de démonter ou briser serrures, cadenas, charnières et matériel de jeu et de s'introduire dans le bâtiment d'un autre participant sans son autorisation.

Tout contrevenant sera banni des activités du Duché de Bicolline et de la possibilité de participer au jeu géopolitique.





# La Veillée de Thaïs de Solmiracle

## Quêtes et missions secrètes

Divers personnages non joueurs seront également présents. Ils seront la source de quêtes et missions secrètes qui auront lieu durant l'événement. Ceux-ci auront parfois des objectifs spéciaux pour les joueurs. Il pourrait donc être avisé de conserver sur vous quelques ressources qui vous permettront de commerçer ou d'échanger avec ces derniers.

## Prologues - *Courrier ducal préparatoire*

Il n'y aura pas de prologues pour cet événement. Les participants devront élucider les mystères proposés par l'endroit sur place...

## Apparition de points d'opportunités intrigantes (POI) sur la plateforme en ligne

La soirée thématique *La Veillée de Thaïs de Solmiracle* fera apparaître de nouvelles aventures sous formes de POI sur la carte de la plateforme virtuelle dès le 24 novembre prochain, soit immédiatement suite à l'événement.

Vous pourrez les voir en cliquant sur le bouton Quêtes qui fera apparaître différents points sur la carte où vous pourrez prendre part à des aventures.

*ATTENTION : Nous utilisons la carte en ligne par commodité et ajouter une saveur ludique. Les lieux où les POI apparaîtront sont définis au hasard et sans conséquence pour le propriétaire du domaine.*

Ces quêtes seront ouvertes et accessibles à tous les participants. Vous verrez dans leur description les ressources nécessaires qu'il vous faudra déployer afin de participer à l'aventure. Les quêtes apparaîtront et disparaîtront au fil des saisons, mais seront toujours introduites en jeu par un PNJ lors d'événements terrain. Pour résoudre une quête, il suffira de déposer les ressources nécessaires (dans une enveloppe scellée) à la Banque de l'Hippocampe avant la fin d'une saison. Tout cela à l'attention des Maîtres de jeu, exactement comme pour un courrier ducal.





# La Veillée de Thaïs de Solmiracle

Les ressources nécessaires pour résoudre une quête seront, au minimum :

- Sceau primaire
- Sceau secondaire
- Ressources spécifiées sur la plateforme
- Rapport d'aventure déorum (une page maximum)

Une récompense substantielle et en corrélation avec les ressources investies sera ensuite déposée dans le coffre de la guilde identifiée sur le **sceau primaire**.

Il vous sera possible de participer à ces quêtes même si vous n'avez pas assisté à l'événement au cours duquel elles ont été introduites. Ceci dit, les joueurs qui auront rencontré les PNJ introduisant les aventures auront la chance de bénéficier d'informations privilégiées quant au sceau secondaire, aux ressources spécifiques à investir ainsi qu'à des informations sensibles à inclure dans le rapport, ce qui augmentera sensiblement la récompense obtenue.

Chaque POI pourrait faire l'objet de plusieurs informations privilégiées, pas nécessairement mises en jeu par le même PNJ... Et inversement, un PNJ pourrait bien posséder de l'information sur plusieurs POI.

Si vous réussissez à obtenir trois informations privilégiées concernant un même POI, votre récompense promet d'être juteuse.

À vous de jouer !





# La Veillée de Thaïs de Solmiracle

## Boire, manger et site

### Bars

Durant toute la soirée, l'Auberge sera ouverte avec son service de bar pour des boissons alcoolisées ou non. N'oubliez pas vos chopes !

Seuls les points de vente du Duché de Bicolline sont autorisés et aucun alcool ne peut être apporté sur le site lors de l'activité.

### Restauration

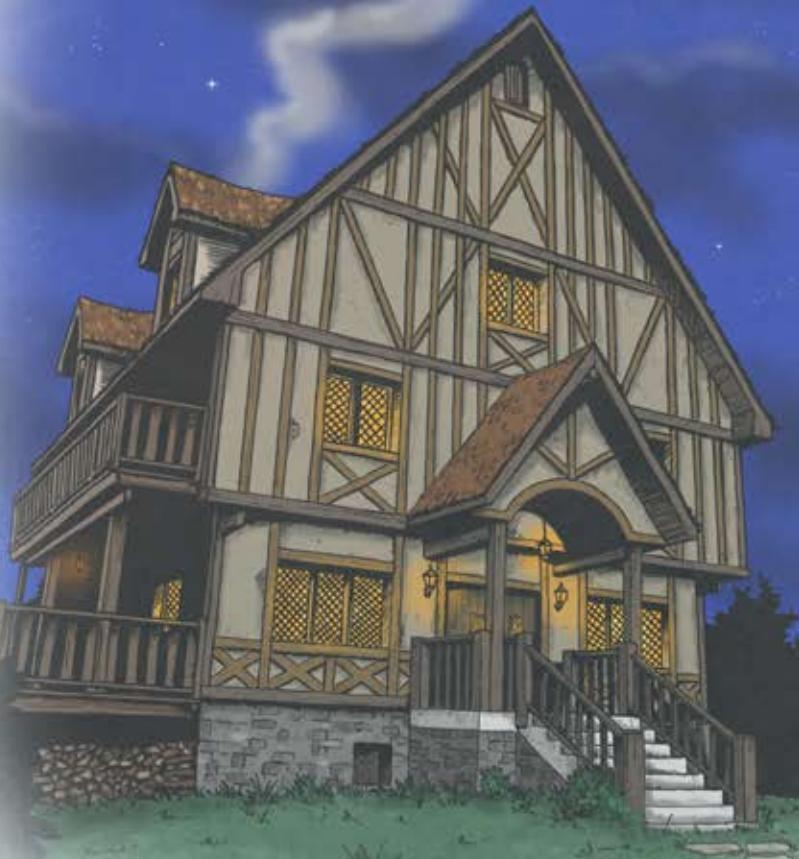
Des plateaux de bouchées circuleront durant la soirée à l'intérieur de l'Auberge.

### Site

Plusieurs bâtiments seront chauffés pour l'occasion, toutefois plusieurs opportunités se manifesteront à l'extérieur. Prévoyez votre habillement en conséquence.

### Logement sur le site après l'activité

Tous les propriétaires de bâtiments sur cession seulement, pourront loger dans leur bâtiment après l'activité. Le logement se fait uniquement dans les bâtiments du site : aucune tente ni pavillon ne peut être monté.



### Départ du site

Tous les participants devront quitter le site le lendemain de l'activité au plus tard à 14h00. Les voitures pourront accéder au site le lendemain de l'événement de 8h à 14h.





# La Veillée de Thaïs de Solmiracle

## Modalités d'inscription et accueil

Pour vous inscrire, il faut :

- **Avoir 18 ans et un jour.**
- Respecter les consignes de contingence décrites dans la section **Participation** du présent document.
- Remplir le formulaire d'inscription en ligne et acquitter les frais.

### Prix :

**40\$+ tx pour les membres**

**50\$+ tx pour les non-membres**

- L'inscription générale pour les places restantes débutera le 10 novembre 2025 pour les deux soirées.
- La date limite d'inscription est **le vendredi 14 novembre 2025 à 18h00** pour la soirée du 15 novembre 2025 et **le vendredi 21 novembre 2025 à 18h00** pour la soirée du 22 novembre 2025.
- **Aucune inscription à la porte.**
- Inscription en ligne sur le site internet de Bicolline.

### Accueil (fiche de population) :

L'accueil se fera au Duché de Bicolline à partir de 16h00. Nous vous remettrons votre bracelet et 5 solars. Une fiche de population (Fiche Soirée Thématique) sera également donnée aux participants étant membres.

Lorsque vous procéderez à votre inscription, veuillez vous assurer d'être en possession du code QR que vous aurez reçu par courriel lors du paiement ou encore muni d'une pièce d'identité avec photo. Les participants ne pouvant présenter l'un de ces deux documents ne seront pas admis.

### La sécurité

Nous sommes tous responsables de notre sécurité et de celle des autres. Aucun comportement violent, tant physique que psychologique, et état second ne seront tolérés durant l'événement sous peine d'expulsion.

Le plaisir de tous passe par la responsabilité individuelle de chacun.

Pour toute urgence, sachez qu'une permanence à l'accueil est assurée 24h/24h.





# La Veillée de Thaïs de Solmiracle

## Nous joindre

Pour nous joindre par courriel pour des questions concernant;

Le jeu: **maitredejeu@bicolline.org**

Pour des questions générales de logistique  
(inscription, accueil, accès au terrain, etc.): **info@bicolline.org**

Pour nous joindre au téléphone: (819) 532-1755

### Adresse du site:

1480, ch. Principal, St-Mathieu-du-Parc, Qc, Canada, G0X 1N0

Sur le Web: **<https://bicolline.org>**

Facebook: **<https://www.facebook.com/bicolline>**

