

Le joyau des nations

SOIRÉE THÉMATIQUE



21 ET 28 NOVEMBRE 1026



DUCHÉ DE BICOLLINE



Le joyau des nations

Le joyau des nations

« Le temps d'une soirée, que les blasons se taisent et que seule la beauté parle. »

- Aurélien de Vulny

Aurélien n'est pas de ceux qui cherchent volontiers la lumière. Issu d'une vieille famille dont les ramifications traversent depuis longtemps les frontières, il a grandi au milieu de noms, de maisons et d'alliances qui dépassaient largement ceux de sa propre nation. Au fil des années, il conserva ses amitiés et ses liens, là où les circonstances auraient voulu faire naître des adversaires.

Il fut également, autrefois, un mage remarquable, mais depuis plusieurs années, Aurélien s'est retiré d'une vie plus aventureuse pour consacrer une part considérable de sa fortune au mécénat. Il finance des ateliers, soutient de jeunes artistes et ouvre des portes à ceux dont le talent risquerait autrement de demeurer inconnu.

Les guerres successives ont cependant mis à mal les certitudes du digne mécène. Aurélien a vu disparaître des amis appartenant à plusieurs nations, parfois dressés les uns contre les autres par des querelles qui les dépassaient. Lui qui savait déjà ce que signifiait perdre ce que l'on croyait durable s'est progressivement convaincu d'une chose : les nations consacraient énormément d'efforts à montrer ce qui les rendait redoutables, et bien peu à montrer ce qui les rendait admirables.

De cette réflexion est née une idée: démontrer que les nations peuvent rivaliser autrement que sur un champ de bataille.

Il aura fallu des mois à Aurélien pour convaincre les nations du Mundus de répondre à son invitation. Lettre après lettre, faveur après faveur, faisant jouer de vieux liens familiaux et offrant promesses de neutralité et garanties d'hospitalité, il est finalement parvenu à réunir ce que peu auraient cru possible.





Le joyau des nations

Des délégations venues de plusieurs nations convergeront vers un même Salon, chacune chargée d'œuvres choisies pour représenter ce qu'elle estime avoir de plus précieux. Pendant quelques heures, la conquête cédera sa place au prestige. Les frontières seront remplacées par les pavillons. Chacun pourra juger non pas de la puissance des armées, mais de ce qu'un peuple est capable de laisser derrière lui. Au final, la beauté triomphera et une œuvre émergera avec le titre de Joyau des Nations. Et avec elle, une nation sortira du Salon auréolée d'un prestige que son hôte entend bien ne pas laisser sombrer dans l'oubli.

Mais l'homme finit toujours par redevenir ce qu'il est.

Dans le fracas des trahisons et des complots, le vernis de la civilité se fissure, puis s'écaille. Quand la gloire est à portée de pinceau, les artistes abandonnent la toile pour la lame. Sous les galanteries de salon, les Ambassadeurs n'écotent qu'une voix, celle de leurs appétits, plus forte que celle des peuples qu'ils prétendent servir.

Il vous revient de défendre votre nation : déjouez les conspirations de ses adversaires et offrez votre soutien à ses artistes les plus prometteurs.





Le joyau des nations

Description de l'événement

Le joyau des nations est une soirée thématique conçue pour des joueurs désirant participer à un événement de jeu de rôle festif. Chacune des deux tenues de l'activité, soit les 21 et 28 novembre 2026, est limitée à 200 participants et se déroulera de la même façon, c'est-à-dire légèrement scénarisée en impliquant la présence de certains personnages non joueurs, étant chacun la source de diverses missions, quêtes ou activités.

Participation

Puisque l'espace est limité et afin de mieux refléter les besoins des guildes détenant des sceaux artistiques ou de politique, l'inscription fonctionne ainsi :

Inscription VIP

Les guildes détenant des sceaux dans les sphères Artistique ou Politique bénéficieront d'un accès VIP prioritaire.

Chaque sceau donne droit à 2 places VIP pour l'ensemble des soirées. **Les places d'une guilde doivent aller à des membres de la guilde et ne peuvent être transférées.**

Chaque guilde est responsable d'arranger qui va prendre les places de la guilde. Si un membre de votre guilde a pris la place de quelqu'un d'autre, aucune place supplémentaire ne sera attribuée.

Pas besoin d'envoyer de courriel, simplement vous inscrire, chaque guilde a déjà un nombre d'inscriptions maximum correspondant à son nombre de sceaux.

Exemple : une guilde possédant deux sceaux de Politique et un sceau Artistique obtiendra 6 places VIP au total (et non pas 6 places par soirée).

La période d'inscription VIP se déroulera du jeudi 5 novembre à 13h00 jusqu'au dimanche 15 novembre à minuit. Cette inscription couvre les deux événements.

Inscription générale

Si des places demeurent disponibles suite aux inscriptions VIP, une inscription générale débutera le 16 novembre pour se terminer le 20 novembre pour la soirée du 21, et le 27 novembre pour la soirée du 28.

Comme il s'agit de la même activité au niveau de l'animation, **aucun participant ne sera autorisé à s'inscrire aux deux événements.**





Le joyau des nations

Déroulement de l'événement

Accueil – dès 16h00

Les participants sont attendus au débarcadère de l'Auberge de Bicolline dès **16h00** le jour de l'événement. Il est demandé de se stationner dans le stationnement P1 de l'autre côté de la rue à l'exception des propriétaires de stationnements de cession.

L'accueil et autres formalités se feront au bâtiment d'accueil du Duché de Bicolline (1480 Chemin Principal, St Mathieu du Parc, QC G0X 1N0). Les portes de l'Auberge n'ouvriront qu'à 17h00.

Ouverture des portes de l'Auberge – 17h00

Malgré que les portes de l'Auberge n'ouvrent qu'à 17h00 pour l'activité, il sera possible pour les cessionnaires désirant passer la nuit sur le site et qui sont muni de leur bracelet d'activité, d'aller porter du matériel à leurs bâtiments entre 16h00 et 17h00. Ceci dit, **aucun véhicule ne sera permis sur le site du Duché de Bicolline le jour de l'événement.**

Animation, quêtes et opportunités d'affaires - 17h00 à 23h00

Tout au long de la soirée, divers personnages pourraient avoir besoin de vos services, tout comme vous pourriez également nécessiter certaines informations dont ils disposent dans le but de vous enrichir... À vous d'explorer le Salon d'Aurélien de Vulny et ses environs pour découvrir la faune locale ainsi que les opportunités d'affaires qu'elle recèle.

Fermeture du débit de boisson - 3h00

Les activités jeu sont prévues pour se terminer vers 23h00, par contre il sera possible de continuer la fête jusqu'à la fermeture de l'Auberge à 3h00.





Le joyau des nations

Règles particulières – Soirée thématique

ZONE SANS COMBATS

Lors d'une soirée thématique, le combat est interdit sur l'ensemble du terrain et du village de Bicolline, notamment dans l'Auberge, tout comme lors d'une ducasse. La violence simple ne saurait être la solution à une altercation. Les armes peuvent être utilisées dans des scènes de jeu sur une base mutuellement consensuelle, mais dans les faits, tout coup d'arme peut simplement être ignoré et considéré comme étant invalide.



Il n'y aura pas de "monstres errants" pouvant être défaits par les armes. **Il ne s'agit pas d'un scénario spécial.**

Il pourrait être possible de s'en prendre à certains PNJ grâce à certaines armes particulières, sortilèges ou quêtes. Des éléments explicites et clairs révéleront cette possibilité aux joueurs concernés au courant de l'activité. **Il est inutile pour les participants d'apporter armes (même magiques ou argentées) et armures.**

Actes criminels

Les actes criminels réels tels que le vol, les cambriolages et l'effraction sont strictement interdits. Cependant, certaines quêtes peuvent impliquer la simulation d'activités illicites ou même d'actes de violence. Des consignes officielles qui détaillent les limites seront remises aux participants impliqués. En résumé, à moins d'avoir reçu une quête particulière, balisant la possibilité de commettre des actes renégats, le vol de matériel jeu (incluant les bourses, coffres, solars, lots, cartes et objets appartenant à d'autres participants ou à l'organisation) est interdit et ne fait pas partie du jeu admis à Bicolline.

Sans équivoque, tout objet "volable" ou autrement constituant une cible valide pour une quête ou une autre sera identifié physiquement avec des collants portant la mention « Bicolline ».

Toute effraction est interdite : il est interdit de démonter ou briser serrures, cadenas, charnières et matériel de jeu et de s'introduire dans le bâtiment d'un autre participant sans son autorisation.

Tout contrevenant sera banni des activités du Duché de Bicolline et de la possibilité de participer au jeu géopolitique.





Le joyau des nations

Quêtes et missions secrètes

Divers personnages non joueurs seront également présents. Ils seront la source de quêtes et missions secrètes qui auront lieu durant l'événement. Ceux-ci auront parfois des objectifs spéciaux pour les joueurs. Il pourrait donc être avisé de conserver sur vous quelques ressources qui vous permettront de commercer ou d'échanger avec ces derniers.

Les soirées thématiques Le joyau des nations seront sous le signe de l'Art et de la Politique. Il est important d'apporter votre matériel artistique pour notamment de la calligraphie, des partitions de musique, du dessin et de la peinture.

Prologues - Courrier ducal préparatoire

Il n'y aura pas de prologues pour cet événement. Les participants devront élucider les mystères proposés par l'endroit sur place...

Apparition de points d'opportunités intrigantes (POI) sur la plateforme en ligne

La soirée thématique *Le joyau des nations* fera apparaître de nouvelles aventures sous formes de POI sur la carte de la plateforme virtuelle dès le 30 novembre prochain, soit immédiatement suite à l'événement.

Vous pourrez les voir en cliquant sur le bouton Quêtes qui fera apparaître différents points sur la carte où vous pourrez prendre part à des aventures.

ATTENTION : Nous utilisons la carte en ligne par commodité et ajouter une saveur ludique. Les lieux où les POI apparaîtront sont définis au hasard et sans conséquence pour le propriétaire du domaine.

Ces quêtes seront ouvertes et accessibles à tous les participants. Vous verrez dans leur description les ressources nécessaires qu'il vous faudra déployer afin de participer à l'aventure. Les quêtes apparaîtront et disparaîtront au fil des saisons, mais seront toujours introduites en jeu par un PNJ lors d'événements terrain. Pour résoudre une quête, il suffira de déposer les ressources nécessaires (dans une enveloppe scellée) à la Banque de l'Hippocampe avant la fin d'une saison. Tout cela à l'attention des Maîtres de jeu, exactement comme pour un courrier ducal.





Le joyau des nations

Les ressources nécessaires pour résoudre une quête seront, au minimum :

- Sceau primaire
- Sceau secondaire
- Ressources spécifiées sur la plateforme
- Rapport d'aventure décorum (une page maximum)

Une récompense substantielle et en corrélation avec les ressources investies sera ensuite déposée dans le coffre de la guilde identifiée sur le **sceau primaire**.

Il vous sera possible de participer à ces quêtes même si vous n'avez pas assisté à l'événement au cours duquel elles ont été introduites. Ceci dit, les joueurs qui auront rencontré les PNJ introduisant les aventures auront la chance de bénéficier d'informations privilégiées quant au sceau secondaire, aux ressources spécifiques à investir ainsi qu'à des informations sensibles à inclure dans le rapport, ce qui augmentera substantiellement la récompense obtenue.

Chaque POI pourrait faire l'objet de plusieurs informations privilégiées, pas nécessairement mises en jeu par le même PNJ... Et inversement, un PNJ pourrait bien posséder de l'information sur plusieurs POI.

Si vous réussissez à obtenir trois informations privilégiées concernant un même POI, votre récompense promet d'être juteuse.

À vous de jouer !





Le joyau des nations

Boire, manger et site

Bars

Durant toute la soirée, l'Auberge sera ouverte avec son service de bar pour des boissons alcoolisées ou non. N'oubliez pas vos chopes !

Seuls les points de vente du Duché de Bicolline sont autorisés et aucun alcool ne peut être apporté sur le site lors de l'activité.



Restauration

Des plateaux de bouchées circuleront durant la soirée à l'intérieur de l'Auberge.

Site

Plusieurs bâtiments seront chauffés pour l'occasion, toutefois plusieurs opportunités se manifesteront à l'extérieur. Prévoyez votre habillement en conséquence.

Logement sur le site après l'activité

Tous les propriétaires de bâtiments sur cession seulement, pourront loger dans leur bâtiment après l'activité. Le logement se fait uniquement dans les bâtiments du site : aucune tente ni pavillon ne peut être monté.

Départ du site

Tous les participants devront quitter le site le lendemain de l'activité au plus tard à 14h00.

Les voitures pourront accéder au site le lendemain de l'événement de 8h à 14h.





Le joyau des nations

Modalités d'inscription et accueil

Pour vous inscrire, il faut :

- **Avoir 18 ans et un jour.**
- Respecter les consignes de contingence décrites dans la section **Participation** du présent document
- Compléter le formulaire d'inscription en ligne et acquitter les frais

Prix :

- 45\$+tx pour les membres
- 55\$+tx pour les non-membres
- L'inscription générale pour les places restantes débutera le 16 novembre 2026 pour les deux soirées.
- La date limite d'inscription est **le vendredi 20 novembre 2026 à 18h00** pour la soirée du 21 novembre 2026 et **le vendredi 27 novembre 2026 à 18h00** pour la soirée du 28 novembre 2026
- **Aucune inscription à la porte**
- Inscription en ligne sur le site internet de Bicolline

Accueil (fiche de population):

L'accueil se fera au Duché de Bicolline à partir de 16h. Nous vous remettrons votre bracelet et 5 solars. Une fiche de population (Fiche Soirée Thématique) sera également donnée aux participants étant membres.

Lorsque vous procéderez à votre inscription, veuillez vous assurer d'être en possession du code QR que vous aurez reçu par courriel lors du paiement ou encore muni d'une pièce d'identité avec photo. Les participants ne pouvant présenter l'un de ces deux documents ne seront pas admis.

La sécurité

Nous sommes tous responsables de notre sécurité et de celle des autres. Aucun comportement violent, tant physique que psychologique, et état second ne seront tolérés durant l'événement sous peine d'expulsion.

Le plaisir de tous passe par la responsabilité individuelle de chacun.

Pour toute urgence, sachez qu'une permanence à l'accueil est assurée 24h/24h.





Le joyau des nations

Nous joindre

Pour nous joindre par courriel pour des questions concernant;

Le jeu: **maitredejeu@bicolline.org**

Pour des questions générales de logistique
(inscription, accueil, accès au terrain, etc.) : **info@bicolline.org**

Pour nous joindre au téléphone: (819) 532-1755

Adresse du site:

1480, ch. Principal, St-Mathieu-du-Parc, Qc, Canada, G0X 1N0

Sur le Web: **<https://bicolline.org>**

Facebook: **<https://www.facebook.com/bicolline>**

