



HORAIRES POUR LA SEMAINE

Sécurité :

- Accueil: Permanence assurée 24 heures sur 24 à partir du vendredi 7 août (10h00)
- 1540 : Permanence assurée 24 heures sur 24 à partir du dimanche 9 août (9h00)
- Soigneurs : 24 heures sur 24 au dispensaire près de l'Accueil à partir du vendredi 7 août (10h00)
- Intervenant en prévention incendie : 24 heures sur 24 à partir du samedi 8 août (sur appel)
- Brigade communautaire : lundi au jeudi de 10h00 à 15h00 et 17h00 à 22h00 / vendredi de 8h00 à 22h00 / samedi de 10h00 à 15h00 et 17h00 à 22h00
- Vigie de nuit : dimanche au samedi de 21h00 à 2h00 / vendredi (découverte) 14 août 21h00 à 3h00
- CALACS : jeudi de 10h00 à 14h00
- Tandem : lundi au samedi de 18h00 à 24h00

Bloc sanitaire de l'Auberge :

- Carte d'accès en vente au Marché (6,00 \$CA) (forfaits disponibles)
- Paiement par lecteur de carte de crédit sur place (6,00 \$CA)
- Ouverture en tout temps (24/7) avec fermeture temporaire lors des nettoyages

Blocs sanitaires du Faubourg :

- Paiement par lecteur de carte de crédit sur place (6,00 \$CA)
- Ouvert de 7h00 à 22h00 avec fermeture temporaire lors de la maintenance (lorsque requis)

Déchets, consignes et recyclage :

- Dépôt en jeu (Farfouilleurs) : lundi au samedi de 11h00 à 12h00 au Préau du Faubourg
- Collecte des consignes sur tout le site : lundi au samedi entre 14h00 et 16h00
- Collecte des déchets des **secteurs identifiés** : lundi au samedi entre 10h00 et 14h00
- Dépôt des déchets par les participants des **autres secteurs** dans les conteneurs directement
- Dépôt du recyclage par tous les participants dans le conteneur au stationnement P1

Marché en Haute Ville : vendredi 7 août : fermé / samedi 8 août de 8h00 à 16h00 / dimanche 9 août au samedi 15 août de 8h00 à 20h00 / dimanche 16 août de 8h00 à 13h00

Auberge en Haute Ville : Arrivée hâtive : fermé / dimanche au jeudi de 16h00 à 22h00 / vendredi 14 août de 11h00 à 22h00 / samedi 15 août de 16h00 à 22h00

Vieille Taverne en Vieille Ville : Arrivée hâtive : fermé / dimanche au samedi de 11h30 à 24h00

Rencontres avec les Maîtres de jeu :

Vérifier les horaires pour chaque sphère dans le [Document Jeu de la Grande Bataille de Bicolline](#)

*** Activité réservée aux participants de 16 ans et plus**

VENDREDI 7 AOÛT (ARRIVÉE HÂTIVE)

Accès au site (inscriptions et accueil) : 10h00 à 18h00

Navette vers le stationnement P0 : 10h00 à 18h00

Permanence 24 heures sur 24 à l'Accueil (dès 10h00)

Soigneurs 24 heures sur 24 au dispensaire (dès 10h00)

SAMEDI 8 AOÛT (ARRIVÉE HÂTIVE)

Accès au site (inscriptions et accueil) : 10h00 à 18h00

Navette vers le stationnement P0 : 10h00 à 18h00

Permanence 24 heures sur 24 à l'Accueil

Soigneurs 24 heures sur 24 au dispensaire

Intervenant en prévention incendie sur appel

13h00 à 16h00 – Homologation (mobile: pré-inscription obligatoire, sur rendez-vous)

DIMANCHE 9 AOÛT

Accès au site (inscriptions et accueil) : 9h00 à 20h00

Navette vers le stationnement P0 : 9h00 à 20h00

Permanence 24 heures sur 24 à l'Accueil et au 1540

Soigneurs 24 heures sur 24 au dispensaire

Intervenant en prévention incendie sur appel

Vigie de nuit sur le site de 21h00 à 2h00

12h00 à 15h00 – Greffes

Banque de l'Hippocampe

Homologation:

- **13h00 à 17h00 – (fixe)**
Comptoir d'homologation Haute-Ville
- **13h00 à 16h00 – (fixe)**
Comptoir d'homologation Vieille-Ville
- **13h00 à 16h00 – (mobile: pré-inscription obligatoire, sur rendez-vous)**

21h30 à 22h00 – Cérémonie d'ouverture

Fosse aux monstres

21h30 à 23h00 – Lemon Bucket Orkestra

Scène Principale, Vieille-ville



LUNDI 10 AOÛT

Accès au site (inscriptions et accueil) : 10h00 à 18h00

Navette vers le stationnement P0 : 10h00 à 18h00

Comptoir d’information en Haute Ville : 9h00 à 16h00

Permanence 24 heures sur 24 à l’Accueil et au 1540 / Soigneurs 24 heures sur 24 au dispensaire
Intervenant en prévention incendie sur appel
Brigade communautaire sur le site de 10h00 à 15h00 et 17h00 à 22h00
Tandem sur le site de 18h00 à 24h00 / Vigie de nuit sur le site de 21h00 à 2h00

ACTIVITÉS JEUNESSE (15 ans et moins)

- 9h30 à 10h00 – Heure du conte
2 à 9 ans, activité parent-enfant, Clos des flos
- 10h00 à 12h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois
- 10h15 à 11h45 – Camp des pages
4 à 9 ans, activités parent-enfant, Clos des flos
- 14h00 à 16h00 – Camp des pages
4 à 9 ans, activités parent-enfant, Clos des flos
- 14h00 à 16h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois

JEU

- 9h00 à 12h00 – Quêtes d’exploration et maritime
Plaine du Fort
- 9h30 à 12h00 – Quêtes d’herboristerie
Échoppe d’herboristerie
- 9h30 à 16h30 – Quêtes magiques et occultes
Tour de magie et d’occultisme
- 10h00 à 12h00 – Quêtes artistiques
Bureau du Patron en Vieille Ville
- 10h30 à 12h30 – Quêtes politiques (distribution)
Tonnellerie (près de l’Auberge) Dailyppocampe
- 11h00 à 16h00 – Choc des Amiraux (inscription requise)
2^e étage de la Banque de l’Hippocampe
- 12h00 à 15h00 – Greffes
Banque de l’Hippocampe

- 12h00 à 16h00 – Bureau du Patron
Bureau du Patron en Vieille Ville
- 12h00 à 17h00 – Grandes Archives
Grandes Archives
- 13h30 à 14h30 – Atelier d’herboristerie
Préau du Faubourg
- 20h30 à 21h30 – Cérémonie du patrimoine Faerique
Extérieur et intérieur du Fort

COMBAT (16 ans et plus)

- Homologation :
- 9h00 à 10h00 – (machines de guerre)
Extérieur Auberge
 - 9h00 à 10h00 – (machines de guerre et monstres)
Comptoir d’homologation Haute-ville
 - 9h00 à 16h00 – (mobile, fixe)
Comptoir d’homologation Vieille-ville
 - 9h00 à 17h00 – (mobile, fixe)
Comptoir d’homologation Haute-ville

- Escarmouches:
- 13h00 à 14h00 – Caravane marchande*
Forêt du gouffre
 - 14h30 à 16h- Terre à l’horizon *
Forêt du gouffre

TOURNOIS (16 ans et plus)

- 10h00 à 13h00 – Artillerie* (machines homologuées)
Plaine au nord du Fort

- 10h00 à 12h30 – Cercle de Loren Mixte et Féminin*
Inscription requise: 9h00 à 10h00 Intérieur Fort
- 10h00 à 16h00 – Trollball Amical*
(Préinscription requise) Lice de Trollball Haute-ville
- 10h00 à 12h00 – Endurance du guerrier*
Place des tournois
- 10h00 à 18h00 – Trollball*
(Préinscription requise) Lice de Trollball Vieille-ville
- 11h00 à 14h00 – Défi Cutpurse* (inscriptions)
Vieille Taverne
Le tournoi se déroule en continu du lundi 10 août 14h00 au vendredi 14 août 9h00
- 12h30 à 17h30 – Francs archers Mixte et Féminin*
(Inscription requise) Intérieur Fort
Inscriptions de 9h00 à 10h00
- 13h00 à 16h00 – Campement décorum
(Préinscription requise) Campement des guildes préinscrites
- 17h00 à 19h00 - Fines Lames
Lice de Trollball Haute-ville, inscriptions 16h30

VIE DU DUCHÉ (et autres activités)

- Sur réservation – Atelier de forge (\$) (17 ans +)
(Inscription requise) Forge, atelier de deux heures
- Sur réservation – Ateliers de maroquinerie (\$) (Enfants et adultes, inscription requise)
Kiosque de Foxes and Ravens (Allée marchande)
- Sur réservation – Atelier de tressage (\$) (Inscription requise) atelier de 30 minutes

- Sur réservation – Atelier de micro-macramé (\$) (Inscription requise) atelier de deux heures, 10 ans+
- 9h00 à 10h00 – Classe de maître Trollball*
Lice de Trollball Haute-ville
- 10h00 à 11h00 – Classe de maître Guérisseur*
Fosse aux Monstres
- 10h30 à 12h00 – L’Échange des atours (16 ans et plus) *
Sous-sol de l’Auberge
- 11h - Quêtes des Guildes
Boutique Les Artisans d’Azure, ouvert à tous
- 11h00 à 12h00 – Classe de maître Calligraphie*
Grandes Archives
- 11h00 à 13h00 – Classe de maître Règles combat*
Fosse aux monstres
- 11h00 à 17h00 – Spectacle des Tritons joufflus
Prestations ambulantes sur le site
- 13h00 à 14h00 – Classes de maître Archer*/Épéiste*
Lice de Trollball Vieille-ville
- 13h00 à 14h00 – Classe de maître Géopolitique*
Parvis de la Banque de l’Hippocampe
- 13h00 à 16h30 – Tournoi des cœurs
Sous-sol de l’Auberge, 18 ans et +
- 14h00 à 15h00 – Atelier de baladi
Devant la scène principale en Vieille Ville
- 14h00 à 16h00 – Concours culinaire
Tonnellerie (près de l’Auberge)
- 21h30 – Spectacle d’Ulfhednar
Scène principale en Vieille Ville



MARDI 11 AOÛT

Accès au site (inscriptions et accueil) : 10h00 à 18h00
Navette vers le stationnement P0 : 10h00 à 18h00
Comptoir d’information en Haute Ville : 9h00 à 16h00

Permanence 24 heures sur 24 à l’Accueil et au 1540
Soigneurs 24 heures sur 24 au dispensaire
Intervenant en prévention incendie sur appel
Brigade communautaire sur le site de 10h00 à 15h00 et 17h00 à 22h00
Tandem sur le site de 18h00 à 24h00
Vigie de nuit sur le site de 21h00 à 2h00

ACTIVITÉS JEUNESSE (15 ans et moins)

9h30 à 10h00 – Heure du conte
2 à 9 ans, activité parent-enfant
Clos des flos

10h00 à 12h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, *Départ de la Place des tournois*

10h15 à 11h45 – Camp des pages
4 à 9 ans, activités parent-enfant
Clos des flos

14h00 à 16h00 – Camp des pages
4 à 9 ans, activités parent-enfant
Clos des flos

14h00 à 16h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, *Départ de la Place des tournois*

19h00 à 20h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, *Départ de la Place des tournois*

JEU

9h30 à 12h00 – Quêtes d’herboristerie
Échoppe d’herboristerie

9h00 à 12h00 – Quêtes d’exploration et maritime
Plaine du Fort

9h30 à 16h30 – Quêtes magiques et occultes
Tour de magie et d’occultisme

10h00 à 12h00 – Quêtes artistiques
Bureau du Patron en Vieille Ville

10h00 à 12h30 – Greffes
Banque de l’Hippocampe

10h30 à 12h30 – Quêtes politiques (gains)
Tonnellerie (près de l’Auberge) Dailypocampe

12h00 à 16h00 – Bureau du Patron
Bureau du Patron en Vieille Ville

12h00 à 17h00 – Grandes Archives
Grandes Archives

13h00 à 15h00 – Recrutement grand Corsaire
Préau du Faubourg

17h00 à 19h00 – Inscriptions : Cie des Héros
2^e étage de la Banque de l’Hippocampe

19h00 à 22h00 – Concert des bardes
Balcon de l’Auberge

21h00 à 22h00 – Encan surnaturel
Grandes Archives

TOURNOIS (16 ans et plus)

9h00 à 12h00 – Échecs du Baron*
Sous-sol de l’Auberge

10h00 à 12h00 – Trollball* (préinscription requise)
Lice de Trollball Vieille-ville

17h00 à 19h00 – Fines Lames Mixte*
(Inscription requise) *Lice de Trollball Haute-ville*

19h00 à 20h30 – Pétanques*
Place des Tournois

19h00 à 21h00 – Campement décorum*
(Préinscription requise) *Campement des guildes préinscrites*

COMBAT (16 ans et plus)

Homologation :

- 9h00 à 10h00 – (machines de guerre et monstres)
Comptoir d’homologation Vieille-ville
- 9h00 à 13h00 – (fixe)
Comptoir d’homologation Vieille-ville
- 9h00 à 13h00 – (fixe)
Comptoir d’homologation Haute-ville

13h00 à 15h45 – Grande Bataille du mardi*
Déploiement à l’entrée de l’autoroute à 13h00
Affrontements de 14h00 à 15h30

VIE DU DUCHÉ (et autres activités)

Sur réservation – Atelier de forge (\$) (17 ans +)
(Inscription requise) *Forge, atelier de deux heures*

Sur réservation – Ateliers de maroquinerie (\$) (Enfants et adultes) (inscription requise)
Au kiosque de Foxes and Ravens (Allée marchande)

Sur réservation – Atelier de tissage (\$) (Inscription requise) *atelier de 30 minutes*

10h00 à 11h00 – Classe de maître Stratège*
Grandes Archives

11h - Quêtes des Guildes
Boutique Les Artisans d’Azure, ouvert à tous

11h00 à 12h00 – Classe de maître Calligraphie*
Grandes Archives

11h00 à 17h00 – Spectacle des Tritons joufflus
Prestations ambulantes sur le site

21h30 – Spectacle Bedlam Boys
Scène principale en Vieille Ville

22h00 à 24h00 – Grand Bazar
Lice de Trollball Vieille-ville



MERCREDI 12 AOÛT

Accès au site (inscriptions et accueil) : 10h00 à 18h00

Navette vers le stationnement P0 : 10h00 à 18h00

Comptoir d'information en Haute Ville : 9h00 à 16h00

Permanence 24 heures sur 24 à l'Accueil et au 1540 / Soigneurs 24 heures sur 24 au dispensaire
Intervenant en prévention incendie sur appel
Brigade communautaire sur le site de 10h00 à 15h00 et 17h00 à 22h00
Tandem sur le site de 18h00 à 24h00 / Vigie de nuit sur le site de 21h00 à 2h00

ACTIVITÉS JEUNESSE (15 ans et moins)

- 9h30 à 10h00 – Heure du conte
2 à 9 ans, activité parent-enfant, Clos des flos
- 10h00 à 12h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois
- 10h00 à 13h00 – Trollball
12 à 15 ans, Lice de Trollball Haute-ville
- 10h15 à 11h45 – Camp des pages
4 à 9 ans, activités parent-enfant, Clos des flos
- 14h00 à 16h00 – Camp des pages
4 à 9 ans, activités parent-enfant, Clos des flos
- 14h00 à 16h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois
- 19h00 à 20h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois

COMBAT (16 ans et plus)

- Homologation :
- 9h00 à 13h00 – (fixe)
Comptoirs Haute-ville & Vieille-ville
 - 10h00 à 11h30 – (machines de guerre et monstres)
Comptoir d'homologation Haute-ville
- Escarmouches :
- 13h00 à 14h00 – Caravane Marchande*
Forêt du gouffre
 - 14h30 à 16h00 – À l'abordage*
Hameau

TOURNOIS (16 ans et plus)

- 9h00 à 13h00 – Échecs du Baron*
Sous-sol de l'Auberge
- 9h00 à 16h00 – Tactika* (préinscription requise)
Place des tournois
- 9h00 à 16h30 – Épreuves de force
Devant la Scène principale Vieille-ville
- 9h30 à 18h00 – Carcolline
Vieille taverne
- 10h00 à 18h00 – Trollball* (préinscription requise)
Lice de Trollball Vieille-ville
- 13h00 à 15h00 – Course de Kroft*
Départ en face du balcon de l'Auberge
- 13h00 à 16h00 – Cercle de Loren Mixte et Féminin*
(Inscription requise) Lice de Trollball Haute-ville
- 16h00 à 17h00 – Francs archers Mixte et Féminin*
Lice de Trollball Haute-ville
- 18h00 à 20h00 – Fines lames Dame et Duché*
(Inscription requise) Lice de Trollball Haute-ville
- 19h00 à 20h30 – Pétanques*
Place des Tournois
- 20h30 à 23h30 – Tournoi des assassins*
Face Lice de Trollball Vieille-ville, inscriptions de 20h00 à 20h30

JEU

- 9h30 à 12h00 – Quêtes d'herboristerie
Échoppe d'herboristerie

9h00 à 12h00 – Quêtes d'exploration et maritime
Plaine du Fort

9h30 à 16h30 – Quêtes magiques et occultes
Tour de magie et d'occultisme

10h00 à 12h00 – Quêtes artistiques
Bureau du Patron en Vieille Ville

10h30 à 12h30 – Quêtes politiques (distribution)
Tonnellerie (près de l'Auberge) Dailypocampe

11h00 à 16h00 – Choc des Amiraux (inscription req.)
2^e étage de la Banque de l'Hippocampe

12h00 à 16h00 – Greffes
Banque de l'Hippocampe

12h00 à 16h00 – Bureau du Patron
Bureau du Patron en Vieille Ville

12h00 à 17h00 – Grandes Archives
Grandes Archives

13h00 à 15h00 – Matrimoniales
Préau du Faubourg

15h00 à 15h30 – Enchères
Parvis de la Banque de l'Hippocampe

15h30 à 17h00 – Symposium des herboristes
Préau du Faubourg

17h00 à 19h00 – Conclave des nains
(réservé aux nains seulement)
Sous-sol de l'Auberge

20h00 à 23h00 – Tripot
Campement du Ragnarok

19h00 à 22h00 – Soirée de Poésie
Balcon de l'Auberge

VIE DU DUCHÉ (et autres activités)

Sur réservation – Atelier de forge (\$) (17 ans +)
(Inscription requise) Forge, atelier de deux heures

Sur réservation – Ateliers de maroquinerie (\$) (enfants et adultes, inscription requise)
Au kiosque de Foxes and Ravens (Allée marchande)

Sur réservation – Atelier de tressage (\$) (Inscription requise) atelier de 30 minutes

10h00 à 11h00 – Classe de maître Marchand*
Grandes Archives

11h - Quêtes des Guildes
Boutique Les Artisans d'Azure, ouvert à tous

11h00 à 12h00 – Classe de maître Archéologie et histoire ancienne* (Préinscription requise) Grandes Archives

11h00 à 17h00 – Spectacle des Tritons joufflus
Prestations ambulantes sur le site

10h00 à 11h00 – Classe de maître Échecs*
Sous-sol de l'Auberge

16h00 à 17h00 – Concours de pilosité*
Campement Colibrille, derrière l'Auberge

19h00 à 20h45 – Drag-on-the-Colline*
Scène principale en Vieille Ville

20h30 à 21h30 – Possession de la Fosse aux Montres
Fosse aux Monstres

21h30 – Spectacle de Déferlante
Scène principale en Vieille Ville



JEUDI 13 AOÛT

Accès au site (inscriptions et accueil) : 9h00 à 20h00

Navette vers le stationnement P0 : 9h00 à 20h00

Comptoir d’information en Haute Ville : 9h00 à 16h00

Permanence 24 heures sur 24 à l’Accueil et au 1540
Soigneurs 24 heures sur 24 au dispensaire
Intervenant en prévention incendie sur appel
Brigade communautaire sur le site de 10h00 à 15h00 et 17h00 à 22h00
CALACS sur le site de 10h00 à 14h00
Tandem sur le site de 18h00 à 24h00
Vigie de nuit sur le site de 21h00 à 2h00

ACTIVITÉS JEUNESSE (15 ans et moins)

9h30 à 10h00 – Heure du conte
2 à 9 ans, activité parent-enfant, Clos des flos

10h00 à 12h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois

10h00 à 13h00 – Gladiateurs
12 à 15 ans, Lice de Trollball Haute-ville

10h15 à 11h45 – Camp des pages
4 à 9 ans, activités parent-enfant, Clos des flos

14h00 à 16h00 – Camp des pages
4 à 9 ans, activités parent-enfant
Clos des flos

14h00 à 16h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois

19h00 à 20h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois

JEU

9h30 à 12h00 – Quêtes d’herboristerie
Échoppe d’herboristerie

9h00 à 12h00 – Quêtes d’exploration et maritime
Plaine du Fort

9h30 à 16h30 – Quêtes magiques et occultes
Tour de magie et d’occultisme

10h00 à 12h00 – Quêtes artistiques
Bureau du Patron en Vieille Ville

10h00 à 12h30 – Greffes
Banque de l’Hippocampe

10h30 à 12h30 – Quêtes politiques (gains)
Tonnellerie (près de l’Auberge) Dailypocampe

12h00 à 16h00 – Bureau du Patron
Bureau du Patron en Vieille Ville

12h00 à 17h00 – Grandes Archives
Grandes Archives

13h00 à 15h00 – Recrutement du Corsaire
Préau du Faubourg

19h00 à 22h00 – Soirée de contes
Balcon de l’Auberge

TOURNOIS (16 ans et plus)

9h00 à 12h00 – Tactika* (préinscription requise)
Place des tournois

10h00 à 12h00 – Trollball* (préinscription requise)
Lice de Trollball Vieille-ville

15h00 à 17h30 – Carcolline*
Vieille Taverne

17h00 à 19h00 – Gladiateurs*
Lice de Trollball Haute-ville

19h00 à 20h30 – Pétanques*
Place des Tournois

COMBAT (16 ans et plus)

Homologation :

- 9h00 à 13h00 – (fixe)
Comptoir d’homologation Haute-Ville
- 9h00 à 13h00 – (fixe)
Comptoir d’homologation Vieille-Ville

13h00 à 16h00 – Grande Bataille du jeudi*
Déploiement Plaine du Fort à 13h00
Affrontements de 14h00 à 15h30

VIE DU DUCHÉ (et autres activités)

Sur réservation – Atelier de forge (\$) (17 ans +)
(inscription requise) Forge, atelier de deux heures

Sur réservation – Ateliers de maroquinerie (\$) (enfants et adultes) (inscription requise)
Au kiosque de Foxes and Ravens (Allée marchande)

Sur réservation – Atelier de tissage (\$) (Inscription requise) atelier de 30 minutes

Sur réservation – Atelier de micro-macramé (\$) (inscription requise) atelier de deux heures, 10 ans+

11h - Quêtes des Guildes
Boutique Les Artisans d’Azure, ouvert à tous

11h00 à 12h00 – Classe de maître Calligraphie avancé*
Grandes Archives

11h00 à 12h00 – Chasse aux œufs Magpies*
Tour de magie et d’occultisme

11h00 à 17h00 – Spectacle des Tritons joufflus
Prestations ambulantes sur le site

20h00 à 22h00 – Trollball de nuit, Match des étoiles*
Lice de Trollball Vieille-ville

21h30 – Spectacle d’Astheur
Scène principale en Vieille Ville



VENDREDI 14 AOÛT

Accès au site (inscriptions et accueil) : 9h00 à 20h00

Départ de la Journée Découverte jusqu'à 24:00, aucune navette requise

Navette vers le stationnement P0 : 9h00 à 20h00

Comptoir d'information en Haute Ville : 9h00 à 19h00

Permanence 24 heures sur 24 à l'Accueil et au 1540
Soigneurs 24 heures sur 24 au dispensaire
Intervenant en prévention incendie sur appel
Brigade communautaire sur le site de 8h00 à 22h00
Tandem sur le site de 18h00 à 24h00
Vigie de nuit sur le site de 21h00 à 3h00

ACTIVITÉS JEUNESSE (15 ans et moins)

- 9h30 à 10h00 – Heure du conte
2 à 9 ans, activité parent-enfant
Clos des flos
- 10h00 à 12h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois
- 10h00 à 16h00 – Camp des pages
4 à 9 ans, activités parent-enfant
Clos des flos
- 14h00 à 16h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, Départ de la Place des tournois

COMBAT (16 ans et plus)

- Homologation:
- 9h00 à 17h00 – (fixe)
Comptoir d'homologation Haute-Ville
 - 9h00 à 16h00 – (fixe)
Comptoir d'homologation Vieille-Ville

Escarmouches:

- 13h00 à 14h30 – Ramenez-les à bon port
Hameau
- 14h30 à 16h00 – La première vague*
Intérieur du Fort, Spectateurs autorisés

TOURNOIS (16 ans et plus)

- 9h00 à 12h00 – Défi Cutpurse* (décompte)
Vieille Taverne
- 10h00 à 11h00 – Chasse de Kroft*
Départ du balcon de l'Auberge, pas de restriction d'âge
Ouvert à tous
- 9h00 à 16:00 – Échecs du Baron* (finales)
Sous-sol de l'Auberge
- 10h00 à 12h30 – Tactika* (finales)
(préinscription requise)
Place des tournois
- 10h00 à 18h00 – Trollball* (finales)
(préinscription requise)
Lice de Trollball Vieille-ville
- 19h00 à 19h45 – Remise de prix
Fosse aux monstres

JEU

- 9h00 à 12h00 – Quêtes d'exploration et maritime
Plaine du Fort
- 9h30 à 16h30 – Quêtes magiques et occultes
Tour de magie et d'occultisme
- 9h30 à 12h00 – Quêtes d'herboristerie
Échoppe d'herboristerie
- 10h00 à 12h00 – Quêtes artistiques (gains)
Bureau du Patron en Vieille Ville

- 10h30 à 12h30 – Quêtes politiques (distribution)
Tonnellerie (près de l'Auberge) Dailypocampe
- 11h00 à 16h00 – Greffes
Banque de l'Hippocampe
- 11h00 à 16h00 – Choc des Amiraux
2^e étage de la Banque de l'Hippocampe
- 13h00 à 14h00 – Élections maritimes
(réservées aux Amiraux)
2^e étage de la Banque de l'Hippocampe
- 12h00 à 16h00 – Bureau du Patron
Bureau du Patron en Vieille Ville
- 12h00 à 17h00 – Grandes Archives
Grandes Archives
- 13h30 à 14h30 – Atelier d'herboristerie
Préau du Faubourg
- 19h00 à 22h00 – Concert des bardes
Balcon de l'Auberge

VIE DU DUCHÉ (et autres activités)

- Sur réservation – Atelier de forge (\$) (17 ans +)
(inscription requise)
Forge, atelier de deux heures
- 11h - Quêtes des Guildes
Boutique Les Artisans d'Azure, ouvert à tous

- 11h00 à 12h00 – Classe de maître Archéologie et histoire ancienne* (préinscription requise)
Grandes Archives
- 11h00 à 17h00 – Spectacle des Tritons joufflus
Prestations ambulantes sur le site
- 11h30 à 13h00 – Grand rassemblement des hobbits
Devant la Scène principale en Vieille-ville
- 13h00 à 17h00 – Spectacle Sytar Polson
Prestations ambulantes sur le site
- 14h00 à 15h00 – Codex Botania
Balcon de l'Auberge, Départ
- 14h00 à 17h00 – Spectacle Canteraine
Prestations ambulantes allée marchande
- 15h30 à 17h00 – Rabaska
Balcon de l'Auberge
- 20h00 à 21h00 – La fosse aux talents de Yorick
Fosse aux monstres
- 21h00 à 21h30 – Spectacle de feu
Fosse aux monstres
- 22h00 – Spectacle de Svarica
Scène principale en Vieille-ville



SAMEDI 15 AOÛT

Accès au site (inscriptions et accueil) : Fermé

Débarcadère : Fermé

Navette vers le stationnement P0 : 10h00 à 18h00

Permanence 24 heures sur 24 à l'Accueil et au 1540
Soigneurs 24 heures sur 24 au dispensaire
Intervenant en prévention incendie sur appel
Brigade communautaire sur le site de 10h00 à 15h00 et 17h00 à 22h00
Tandem sur le site de 18h00 à 24h00
Vigie de nuit sur le site de 21h00 à 2h00

ACTIVITÉS JEUNESSE (15 ans et moins)

10h00 à 12h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, *Départ de la Place des tournois*

14h00 à 16h00 – Camp des écuyers
10 à 15 ans, *Départ de la Place des tournois*

JEU

9h00 à 12h00 – Quêtes d'exploration et maritime
Plaine du Fort

9h30 à 12h00 – Quêtes magiques et occultes
Tour de magie et d'occultisme

10h00 à 12h00 – Quêtes artistiques (gains)
Bureau du Patron en Vieille-ville

10h00 à 12h30 – Greffes
Banque de l'Hippocampe

10h00 à 12h30 – Quêtes politiques (gains)
Tonnellerie (près de l'Auberge) Dailypocampe

COMBAT (16 ans et plus)

Homologation:

- **9h00 à 12h00 – (fixe)**
Comptoir d'homologation Haute-ville
- **9h00 à 12h00 – (fixe)**
Comptoir d'homologation Vieille-ville

12h30 à 16h00 – Grande Bataille du samedi*
Déploiement Plaine du Fort à 12h30

VIE DU DUCHÉ (et autres activités)

Sur réservation – Atelier de micro-macramé (\$)
(inscription requise) atelier de deux heures, 10 ans+

Sur réservation – Atelier Henné CorpSage (\$) (10 ans +)
(inscription requise)
Chemin principal, atelier d'une heure et demie

11h00 à 17h00 – Spectacle des Tritons joufflus
Prestations ambulantes sur le site

20h00 à 21h00 – Soirée d'appréciation des volontaires
Auberge

21h30 – Spectacle Sang Vertus
Scène principale en Vieille Ville

DIMANCHE 16 AOÛT

Accès au site en voiture (départ) : 8h00 à 15h00

Navette vers le stationnement P0 : 8h00 à 15h00

Soigneurs au dispensaire près de l'Accueil